**Cricket** (engl. [[ˈkɹɪkɪt](https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_der_IPA-Zeichen)]; in Deutschland auch **Kricket**,[[1]](https://de.wikipedia.org/wiki/Cricket#cite_note-1)[[2]](https://de.wikipedia.org/wiki/Cricket#cite_note-2) in den Anfängen auch „Thorball“) ist ein [Schlagballspiel](https://de.wikipedia.org/wiki/Schlagballspiel) mit zwei [Mannschaften](https://de.wikipedia.org/wiki/Mannschaftssport). Dabei dreht sich alles um das Duell zwischen dem Werfer *(*[*Bowler*](https://de.wikipedia.org/wiki/Bowler_(Cricket))*)* und dem Schlagmann *(*[*Batsman*](https://de.wikipedia.org/wiki/Batsman)*)*. Der Bowler versucht, den Batsman zu einem Fehler zu bewegen, damit dieser ausscheidet, der Batsman seinerseits versucht, den [Ball](https://de.wikipedia.org/wiki/Cricketball) wegzuschlagen, um Punkte *(*[*Runs*](https://de.wikipedia.org/wiki/Run_(Cricket))*)* zu erzielen. Der Bowler wird durch die anderen [Feldspieler](https://de.wikipedia.org/wiki/Fielding_(Cricket)) unterstützt, die den [Ball](https://de.wikipedia.org/wiki/Cricketball) so schnell wie möglich zurückzubringen versuchen.

Die Sportart wird vor allem in den Ländern des [Commonwealth](https://de.wikipedia.org/wiki/Commonwealth_of_Nations) als Sommersport betrieben und ist einigen Ländern auch [Nationalsport](https://de.wikipedia.org/wiki/Nationalsport).

### Allgemeiner Spielablauf[[Bearbeiten](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=6) | [Quelltext bearbeiten](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=6)]

Auf dem ovalen Spielfeld befinden sich elf Spieler der Feldmannschaft und zwei Spieler der Schlagmannschaft. In der Mitte des Spielfeldes ist ein Streifen ([*Pitch*](https://de.wikipedia.org/wiki/Pitch_(Cricket))) von ca. 20 m Länge und 3 m Breite untergebracht, an dessen schmalen Enden sich jeweils eine Holzkonstruktion, das sogenannte Wicket, befindet. Ziel der Feldmannschaft ist es, mit Hilfe ihres Bowlers mit dem Ball das Wicket des Gegners zu zerstören. Um dieses zu verhindern steht vor jedem der Wickets ein Batsman der Schlagmannschaft und wehrt den Ball mit einem Schläger ab. Der Bowler läuft vom gegenüberliegenden Ende des Pitches an und wirft (*bowlt*) den Ball in einer vorgegebenen Wurftechnik in Richtung des Batsman. Verfehlt dieser den Ball und der Ball zerstört das Wicket, ist der Batsman ausgeschieden, genauso wenn er den Ball trifft und dieser dann direkt aus der Luft von einem Mitglied der Feldmannschaft gefangen wird. In diesem Fall kommt ein neuer Batsman der Schlagmannschaft aufs Feld und nimmt seinen Platz ein. Gelingt dem Batsman ein Schlag, so läuft er zur anderen Seite des Pitches und tauscht mit seinem Partner die Plätze. Für jedes Mal, die ein Seitenwechsel gelingt, bekommt die Schlagmannschaft einen Punkt ([Run](https://de.wikipedia.org/wiki/Run_(Cricket))). Gelingt es dem Schlagmann, dass der Ball über die Spielfeldbegrenzung rollt, gibt es dafür 4 Runs. Sollte ihm sogar gelingen, dass der Ball das Spielfeld verlässt ohne dass er zuvor den Boden berührt hat, so sind es 6 Runs.

Ein Spiel ist dabei in zwei oder vier Spielabschnitte [Innings](https://de.wikipedia.org/wiki/Innings) geteilt, in denen jede Mannschaft abwechselnd jeweils ein Innings lang Schlag- oder Feldmannschaft ist. Das Innings ist dabei noch einmal in Unterabschnitte ([Over](https://de.wikipedia.org/wiki/Over_(Cricket))) von sechs regulären Würfen des Bowlers geteilt, in denen dieser immer von einem Ende des Pitches anläuft und bowlt. Sind alle Bälle des Overs geworfen, folgt ein anderer Bowler von der anderen Seite des Pitches und absolviert von dort sein Over. Das Innings ist dann beendet, wenn bei der Schlagmannschaft zehn Spieler ausgeschieden sind oder wenn eine vorher festgelegte Anzahl von Over absolviert ist. Anschliessend tauschen die beiden Mannschaften ihre Aufgaben und absolvieren ihr Innings als Schlag- bzw. Feldmannschaft. Nach Abschluss aller Innings gewinnt die Mannschaft mit den meisten Runs.

### Regeln[[Bearbeiten](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=7) | [Quelltext bearbeiten](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=7)]

→ *Hauptartikel:*[*Laws of Cricket*](https://de.wikipedia.org/wiki/Laws_of_Cricket)

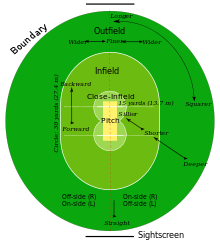
Als oberste Instanz der Cricket-Regeln ist der [*Marylebone Cricket Club*](https://de.wikipedia.org/wiki/Marylebone_Cricket_Club) (MCC) in London anerkannt, obwohl internationales Cricket unter der Führung des [*International Cricket Council*](https://de.wikipedia.org/wiki/International_Cricket_Council) (ICC) durchgeführt wird. Der MCC gibt die *Laws of Cricket* heraus, die in 42 Regeln den Ablauf des Spieles festlegen.

#### Spieler und Offizielle**[**[**Bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=8)**|**[**Quelltext bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=8)**]**

Eine Cricketmannschaft besteht aus elf Spielern. In sehr eingeschränktem Maße ist auch der Einsatz von [*Substitutes* und *Runnern*](https://de.wikipedia.org/wiki/Substitute_und_Runner) für verletzte Spieler möglich, taktische Einwechslungen gibt es jedoch nicht. Im Verlauf eines Cricketspiels übernehmen die Spieler je nach Spielsituation verschiedene Rollen.

* Jeder Spieler einer Schlagmannschaft muss einmal als [Batsman](https://de.wikipedia.org/wiki/Batsman) auftreten und *Runs* für seine Mannschaft erzielen.
* Wenn die andere Mannschaft am Schlag ist, versuchen die [Bowler](https://de.wikipedia.org/wiki/Bowler_(Cricket)) die gegnerischen Batsmen ausscheiden zu lassen. Bowler sind meist spezialisiert und sehr guten Bowlern wird verziehen, wenn sie als Batsman nicht besonders gut abschneiden.
* Der [Wicket-Keeper](https://de.wikipedia.org/wiki/Wicket-Keeper) steht hinter dem am Schlag befindlichen Batsman, dem *Striker*, und versucht, die vom Bowler „geworfenen“ Bälle zu fangen. Wicket-Keeper sind meist hochspezialisiert und jedes Team hat nur einen *Wicket-Keeper*. Er ist auch der einzige Feldspieler auf dem Feld, der Handschuhe trägt.
* Die Spieler der Feldmannschaft, die keine Spezialaufgabe haben, versuchen als [*Fielder*](https://de.wikipedia.org/wiki/Fielding_(Cricket)) den vom *Batsman* geschlagenen Ball so schnell wie möglich wieder in die Mitte des Spielfeldes zu bekommen oder ihn sogar zu fangen.
* Beim Cricket gibt es nach den Regeln zwei, bei wichtigen Spielen aber auch mehr Schiedsrichter, „[Umpires](https://de.wikipedia.org/wiki/Umpire_(Cricket))“ genannt. Es gilt als unsportlich, die Entscheidung eines Schiedsrichters zu kritisieren oder Diskussionen mit ihm anzufangen.
* Die beiden [*Scorer*](https://de.wikipedia.org/wiki/Scorer_(Cricket)) tragen die erzielten *Runs* und andere Spieldaten in den offiziellen Spielbericht („Scorecard“) ein.

#### Spielfeld**[**[**Bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=9)**|**[**Quelltext bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=9)**]**

[](https://de.wikipedia.org/wiki/Datei:Cricket_field_parts.svg)

Das Cricket-Spielfeld

→ *Hauptartikel:*[*Cricketfeld*](https://de.wikipedia.org/wiki/Cricketfeld)

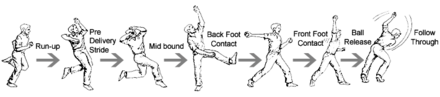
Cricket wird auf einem großen, ovalen Platz gespielt, dessen äußere Begrenzung *(Boundary)* beispielsweise durch ein Seil markiert ist. In der Mitte des Spielfeldes befindet sich ein besonders präparierter, 20,12 Meter (22 Yards) langer und 3,05 Meter (10 feet) breiter Streifen – die so genannte [*Pitch*](https://de.wikipedia.org/wiki/Pitch_(Cricket)). An den beiden Enden dieser *Pitch* sind jeweils drei Stäbe *(Stumps)* aufgestellt, auf denen lose je zwei kleinere Querstäbe *(Bails)* liegen. Diese beiden Anordnungen von Stäben werden [*Wickets*](https://de.wikipedia.org/wiki/Wicket) genannt.

#### Ball**[**[**Bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=10)**|**[**Quelltext bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=10)**]**

→ *Hauptartikel:*[*Cricketball*](https://de.wikipedia.org/wiki/Cricketball)

Der Cricketball ist traditionell dunkelrot und hat einen Kern aus [Kork](https://de.wikipedia.org/wiki/Kork), der eng mit Schnur umwickelt ist. Die Hülle besteht aus vier Stücken Leder, die mittels einer leicht erhabenen Naht verbunden sind. Der Ball wiegt 155,9–163 g (5 1/2–5 3/4 Unzen) und hat einen Umfang von 22,4–22,9 cm (8 13/16–9 Zoll; Ø≈7,2 cm). Die Bälle im Jugend- und Damenbereich sind etwas leichter und kleiner.

#### Wurftechnik**[**[**Bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=11)**|**[**Quelltext bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=11)**]**

[](https://de.wikipedia.org/wiki/Datei:Bowling_action.png)

Der Bewegungsablauf beim *Bowlen*

Die Wurftechnik des Bowlers ist durch die Regeln größtenteils vorgeschrieben. Der Wurfarm darf, sobald er die Höhe der Schulter erreicht hat, nicht mehr gestreckt werden, was in der Praxis fast immer dazu führt, dass der Arm in diesem Moment schon voll gestreckt ist und bleibt. Ansonsten wird der Wurf ungültig, siehe [No Ball](https://de.wikipedia.org/wiki/No_Ball). Diese Technik wird *Bowlen* genannt, im Cricket werden deshalb die Begriffe *werfen* und *bowlen* streng unterschieden.

Eine weitere Besonderheit ist die Tatsache, dass der [Ball](https://de.wikipedia.org/wiki/Cricketball) so gebowlt wird, dass er vor dem Striker auf dem Boden aufkommt. Die Regeln schreiben dies zwar nicht vor, sie verbieten allerdings, dass der Ball den Batsman [volley](https://de.wikipedia.org/wiki/Volley) über Hüfthöhe erreicht. Für *volley* benutzt man im Cricket den Begriff *full toss*. Obwohl der Ball beim Aufkommen viel an Geschwindigkeit verliert, wird dem Batsman das Schlagen des Balles erschwert. Grundsätzlich gibt es zwei Techniken, nach denen man das Bowlen der Bowler unterscheidet:

* Beim [*Spin bowling*](https://de.wikipedia.org/wiki/Spin_bowling) wird der Ball in Rotation versetzt und ändert nach dem Auftreffen auf den Boden die Flugbahn.
* Beim [*Fast bowling*](https://de.wikipedia.org/wiki/Fast_bowling) wird dem Ball eine hohe Geschwindigkeit mitgegeben um damit dem Batsman Probleme zu bereiten. Hochspezialisierte *Fast Bowler* können den Spielball auf über 160 km/h beschleunigen.

#### Punkte (Runs)**[**[**Bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=12)**|**[**Quelltext bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=12)**]**

→ *Hauptartikel:*[*Run (Cricket)*](https://de.wikipedia.org/wiki/Run_(Cricket))

[](https://de.wikipedia.org/wiki/Datei:Cricket-ball-red-madeinaustralia.jpg)

Typischer [Cricketball](https://de.wikipedia.org/wiki/Cricketball)

Der Striker hat zwei Ziele. Zum einen verteidigt er sein Wicket, d. h., er verhindert, dass es vom gebowlten Ball getroffen wird. Zum anderen wird er, wann immer ihm dies möglich erscheint, versuchen, den Ball so wegzuschlagen, dass er genug Zeit hat, zum anderen Wicket hinüberzulaufen. Sein Partner, der Non-Striker, welcher am anderen Ende der Pitch neben dem dortigen Wicket steht, damit der Bowler der Feldmannschaft Platz zum bowlen hat, muss dann ebenfalls zum gegenüberliegenden Pitchende laufen. Den Batsmen bleibt die Entscheidung, ob losgelaufen wird oder nicht, jedoch selbst überlassen.

Kommt einer der Batsmen dabei nicht rechtzeitig hinter die Schlaglinie *(popping crease)* an seinem Pitchende, bevor die Feldmannschaft den Ball auf das entsprechende Wicket geworfen und dieses dadurch zerstört hat – d. h., mindestens einer der kleinen, querliegenden Stäbe *(bails)* heruntergefallen ist – so ist dieser Batsman ausgeschieden (siehe 1. unter *Ausscheiden des Schlagmanns* unten). Gelingt den Batsmen aber dieser Seitenwechsel, wird dies *single* genannt und zählt einen Punkt *(Run)*. Wenn genug Zeit ist, können die Batsmen beliebig oft hin und her laufen und bekommen eine dementsprechende Punktzahl. In der Praxis geschieht dieser Platzwechsel selten öfter als dreimal. Wenn der Striker den Ball hoch über die Spielfeldgrenze schlägt, gibt es sechs Runs. Der Schiedsrichter streckt dann beide Arme nach oben. Wenn der Ball vorher den Boden berührt, gibt es nur vier Runs. In diesem Fall führt der Schiedsrichter mit einem Arm eine wellenartige Bewegung von einer Seite zur anderen aus.

#### Ausscheiden des Schlagmanns (Wickets)**[**[**Bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=13)**|**[**Quelltext bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=13)**]**

→ *Hauptartikel:*[*Dismissal (Cricket)*](https://de.wikipedia.org/wiki/Dismissal_(Cricket))

Die Feldmannschaft hat das Ziel, die gegnerischen Schlagleute so schnell wie möglich aus dem Spiel zu werfen. Jeder Batsman spielt so lange, bis er ausgeschieden ist und wird dann durch den nächsten Batsman, der in diesem [Innings](https://de.wikipedia.org/wiki/Innings) (Spieldurchgang) noch nicht an der Reihe war, ersetzt. Sobald zehn der elf Schlagleute ausgeschieden sind (man spricht dann von *all out),* ist dieses Innings abgeschlossen. Das Schlagrecht wechselt bzw. das Spiel ist zu Ende.

Das Ausscheiden eines Batsman wird auch als *Wicket* bezeichnet, unabhängig davon, ob das eigentliche [Wicket](https://de.wikipedia.org/wiki/Wicket) daran beteiligt war oder nicht. Ein solches Wicket kann auf insgesamt zehn verschiedene Arten geschehen. Die wichtigsten sind:

1. Wenn das Wicket mit dem Ball von der Feldmannschaft getroffen wird, während einer der Schlagleute noch zwischen den Wickets (eigentlich zwischen den Schlaglinien) unterwegs ist *(Run out)*.
2. Wenn der Bowler mit seinem Ball am Striker vorbei das Wicket trifft und mindestens ein Bail herunterfällt *(Bowled)*.
3. Wenn der Striker den Ball schlägt und ein Mitglied der Feldmannschaft den Ball fängt, bevor der Ball zum ersten Mal auf dem Boden aufkommt (*Caught*). Falls der *Wicket-Keeper* den Ball fängt, spricht man von *caught behind*, wenn der Bowler selbst den Ball fängt von *caught and bowled*.
4. Wenn der Ball vom Striker verfehlt, jedoch durch seinen Körper aufgehalten wird, der Ball aber, nach Ansicht des Schiedsrichters, das Wicket getroffen hätte, kann er von diesem „aus“ gegeben werden. Ausscheidungen dieser Art werden als *Leg before Wicket*oder kurz *LBW* bezeichnet und sind oft sehr kontrovers diskutiert.
5. Wenn der Striker beim Schlagversuch vor seine Schlaglinie tritt und der Ball zum Wicket-Keeper hinter ihm durchkommt, und dieser dann alleine das Wicket des Striker mit dem Ball zerstört, bevor dieser wieder hinter seine Linie gelangt ist und ohne dass der Striker einen Punkt *(Run)* angestrebt hat. Dies nennt man *Stumped*.

Gelingt dem Bowler ein *Wicket* bei drei aufeinander folgenden Würfen, so spricht man von einem [Hattrick](https://de.wikipedia.org/wiki/Hattrick#Cricket).

#### Extras**[**[**Bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=14)**|**[**Quelltext bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=14)**]**

→ *Hauptartikel:*[*Run (Cricket)#Extras*](https://de.wikipedia.org/wiki/Run_(Cricket)#Extras)

Von den regulären Runs unterscheidet man die sogenannten Extras. Diese werden bei Regelverstößen oder irregulären Schlägen vergeben. Dabei gibt es fünf unterschiedliche Arten:

1. Einem [*No Ball*](https://de.wikipedia.org/wiki/No_Ball) liegt ein Regelverstoß der Feldmannschaft zugrunde, beispielsweise wenn der Bowler seine Abwurflinie beim Bowlen übertritt.
2. *Wides* sind Bälle, die so weit am Schlagmann vorbei gebowlt werden, dass dieser keinen *normalen* Schlag ausführen kann.
3. Wenn der Batsman den Ball verfehlt und der *Wicket-Keeper* diesen nicht aufhält spricht man von einem *Bye*.
4. Berührt der Batsman den Ball nur mit dem Körper anstatt dem Schläger von einem *Leg-Bye*.
5. Im Falle von groben Unsportlichkeiten werden *Penalties* vergeben.

Sowohl *No Balls* als auch *Wides* zählen automatisch einen Punkt (Run) für die Schlagmannschaft und der Striker ist bei einem solchen Ball gegen eine Reihe von Ausscheidensarten immun. In beiden Fällen muss der Ball auch noch zusätzlich vom Bowler wiederholt werden. *Penalties* werden jeweils in Blöcken von fünf Runs vergeben.

Alle diese oben genannten Punkte werden nicht dem Schlagmann gutgeschrieben, sondern in der jeweiligen Kategorie unter *Extras* vermerkt.

#### Ergebnis**[**[**Bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&veaction=edit&section=15)**|**[**Quelltext bearbeiten**](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Cricket&action=edit&section=15)**]**

→ *Hauptartikel:*[*Ergebnis (Cricket)*](https://de.wikipedia.org/wiki/Ergebnis_(Cricket))

Das Ergebnis eines Cricketspiels ist entweder ein Sieg einer der beiden Mannschaften (*Win*), ein Unentschieden (*Tie*) oder ein Remis (*Draw*).

Eine Mannschaft gewinnt, wenn sie mehr Punkte als der Gegner erzielt hat, nachdem dieser sein(e) Innings abgeschlossen hat. Möglich ist auch ein durch den Schiedsrichter zuerkannter Sieg wegen Spielverweigerung der gegnerischen Mannschaft, ein Sieg durch Aufgabe des Gegners oder ein Sieg durch *Penalties*.

Das Spiel endet unentschieden, wenn alle Innings abgeschlossen und die Punktzahlen beider Mannschaften gleich sind. Dieses Ergebnis ist sehr selten.

In allen anderen Fällen – das heißt in der Regel nach einem Zeitablauf ohne Abschluss aller Innings – wird das Spiel als Remis gewertet.